|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название проекта** | **Описание** | **Ссылка на github** | **Ссылка на сборку** |
| **GameCodeXYZ** | Проект курса XYZ school по программированию игр в Unreal Engine 4. Работа над курсом велась в виде просмотра видеолекций с исполнением той или иной игровой механики и выполнения домашних заданий на основе выданного преподавателем ТЗ. В домашних заданиях предлагалось на основе пройденного материала своими силами добавить новую игровую механику | <https://github.com/artem62881/GameCodeXYZ> | <https://disk.yandex.ru/d/hXDXs37RxWJ2iw> |
| **SkateTraffic** | Проект, который был придуман и реализован целиком своими силами. Почти все этапы разработки сопровождались ведением таблицы проекта в Jira и выгрузкой в систему контроля версий Git при помощи визуального клиента Sourcetree.  Все решения по проекту принимались на основе материала изученного на курсе XYZ school, а также при помощи отдельных статей в интернете | <https://github.com/artem62881/SkateTraffic> | <https://disk.yandex.ru/d/fPAVkY85PD1qNw> |
| **SwingProj** | Небольшой проект, где я решил попробовать воспроизвести механику крюка подобную той, что можно встретить в Unсharted 4 | <https://github.com/artem62881/SwingProj> | <https://disk.yandex.ru/d/Sc_4Q-MaVfUBWA> |